

# DIE GOLDENE STADT

## 큰 가뭄 - 2인 변형 규칙

다음 변경점들이 기본 규칙에 적용된다.

### 게임 준비

- 점수 계산 카드를 3개의 덱으로 나눈다:  
뒷면에 '1' 이 표시된 점수 카드 4장을 섞어서 첫 번째 덱을 만든다.  
뒷면에 '2' 가 표시된 점수 카드 8장을 섞은 뒤, 2개의 덱으로 나누어 두 번째 덱과 세 번째 덱을 만든다.  
세 개의 덱을 안보이게 뒤집어서 나란히 놓는다.  
뒷면에 '3' 이 표시된 점수 카드 4장은 사용되지 않으니 박스에 넣어 놓는다.
- 시작 플레이어 열쇠는 필요하지 않다.
- 시작 플레이어는 아무 방법으로 결정한다.

### 게임 하기

#### 1단계: 지형 카드 펼치기

2인 게임에서는 카드 5장을 펼친다.

한 줄에는 2장이, 다른 줄에는 3장이 펼쳐질 것이다.

2장이 있는 줄에는 동전을 하나 놓는다.

#### 4단계: 상점 건설

2장과 동전을 가져간 플레이어가 먼저 시작한다.

주의: 사막에 상점을 건설할 때는 보상을 받지 못한다.

#### 5단계: 점수 계산

사막에 있는 상점은 점수 계산 때와 보너스 카드에 대해서는 일반적인 상점과 마찬가지로 계산한다.

#### 특별 점수 계산

모든 네 번째 점수 계산 카드를 해결하고 난 뒤에 특별 점수 계산을 한다(한 점수 카드 덱이 떨어질 때 마다).

각 플레이어는 보너스 카드를 공개하고 그에 대한 '상업 계약' 을 받는다.

그리고 나서 플레이어들은 각자가 가진 '상업 계약' 의 값을 더한다.

합이 더 큰 플레이어는...

...첫 번째 특별 점수 계산에서는, 승점 1점을 받는다.

...두 번째 특별 점수 계산에서는, 승점 2점을 받는다.

...세 번째 특별 점수 계산에서는, 승점 3점을 받는다.

만약 동점이라면, 일반적인 동점 해결 규칙이 적용된다.

계산 뒤에, 가지고 있던 '상업 계약' 을 모두 공급처로 돌려놓고, 플레이어들이 가지고 있던 보너스 카드는 게임에서 제거한다.

#### 6단계: 시작 플레이어 변경

다음 라운드의 새로운 시작 플레이어는, 이전 라운드에 마지막으로 턴을 가졌던 플레이어이다.

### 게임의 끝

한 플레이어가 승점 3점 이상을 얻으면 게임이 끝나고, 그 플레이어가 승리한다.

# DIE GOLDENE STADT

## 2인 게임을 위한 추가 변형 규칙

다음 규칙들은 '큰 가뭄' 변형 규칙을 플레이 할 때 포함시킬 수 있다.

### 게임 준비

- 플레이어들은 자신의 색을 고를 때 검은색을 선택할 수 없다.
- 그들의 상점에 더하여, 각 플레이어들은 검은색 상점 2개를 추가로 받는다.

### 게임 하기

#### 4단계: 상점 건설

주의: 도시의 각 부분에는 2개까지의 상점만 지어질 수 있다.

플레이어는 다음과 같은 상황에서만 검은색 상점을 지을 수 있다.

- 도시 안에만 지어질 수 있다.
- 검은색 상점을 건설하려는 도시의 구역에, 이미 자신의 상점이 지어져 있어야 한다.
- 그 구역에 다른 플레이어에 속한 상점이 있을 수 없다.

검은색 상점을 지을 때도, 일반적인 상점과 마찬가지로 카드를 사용한다.

플레이어는 한 턴동안 두 개의 검은색 상점을 지을 수도 있다(도시의 다른 구역에) - 플레이어들은 여전히 한 턴 동안에는 최대 2개의 상점만 건설할 수 있다.

#### 5단계: 점수 계산과 특별 점수 계산

검은색 상점은 그것을 건설한 플레이어의 다른 상점과 마찬가지로 계산한다.

알아둘 것: 플레이어는 도시의 어떤 구역으로 다른 플레이어가 접근하는 것을 차단하기 위해 검은색 상점을 사용할 수 있다.